

## על הספר: משימה היסטורית בעולם המחשב

מחברים: מחבר/ת: בן נון, משה

סימן מדף: בן נון

מספר מיון: חטב ס

משפט אחריות: משה בן נון עריכה: אורלי קראוס

מדיה: ספרים

סוג: ספרי ילדים ונוער

ז'אנר: רומן היסטורי

קהל היעד: חט"ב

עמודים: 159 עמודים

גובה: 21 ס"מ

מוציאים לאור: אוריון הוצאת ספרים מקום הוצאה: חולון

שנת הוצאה: 2023

מס. המרכז לספריות וספרות: 23-2451

שפה: עברית

תאריך קטלוג: 13/12/2023

מילות מפתח: היסטוריה, מחשבים

הערות: כולל ביבליוגרפיה (עמודים 152-159).

### תקציר:

"אם אתה יכול לחלום את זה, אתה יכול לעשות את זה" (וולט דיסני) "זה תמיד נראה בלתי אפשרי, עד שזה נעשה" (נלסון מנדלה) "מה שתייצר היום עשוי לשפר את ימיך הבאים" (ראלף מרסטון) על אופק בכר בן הארבע-עשרה הוטלה משימה לחקור את היסטוריית התפתחות המחשב במסגרת עבודת גמר כיתתית. לאופק יש אומנם מחשב שבו הוא משחק ואף נעזר בו ללימודים מרחוק במהלך הסגרים בתקופת הקורונה. יש לו גם סמארטפון שבו הוא מתכתב עם חברים ומעלה תמונות לאינסטגרם, אך כאן בערך מסתיימת ההיכרות שלו עם מחשבים. הוא אומנם שמע בעבר מכמה תלמידים בבית הספר שהם למדו דבר שנקרא סקראץ' אשר עזר להם בבניית משחק מחשב. יש לו גם דוד העובד כמתכנת בחברת תקשורת גדולה, אך זה לא עניין את אופק יותר מדי עד היום. את רוב זמנו הוא משקיע בשיעורי גיטרה ואף חולם להקים להקה. איך עבודה בנושא היסטוריית המחשב קשורה אליו בכלל? אופק מנסה לאתר חומר לעבודה בגוגל, אך נוכח כי אינו יודע מה לחפש או מהיכן להתחיל. לבסוף הוא מחפש באנציקלופדיית בריטניקה את הערך מחשב' ומתחיל לקרוא, אך עד מהרה משתעמם ונרדם, ואז מתרחש דבר יוצא דופן: אופק חולם שהוא נוסע בזמן... הספר "משימה היסטורית בעולם המחשב" מתאר בצורה חווייתית ומרתקת אך גם אינפורמטיבית למדי את סיפור התפתחות המחשב מהמאה ה-19 עד ימינו. במהלך המסע יפגוש גיבורנו את הממציאים והאישים של התקופה: אלן טיורינג, סטיב ג'ובס, ביל גייטס, מארק צוקרברג ורבים אחרים. הוא יבקר במעבדות שלהם, ישאל שאלות, יעזור להם בעבודתם וגם ילמד דברים חדשים. הספר משלב בין עובדות לסיפורים, בין ציטוטים להסברים מדעיים, אך גם כתוב באווירה נוסטלגית נעימה ומשעשעת. הוא נועד הן לבני ולבנות נוער בכיתות ט' ומעלה, והן למבוגרים. -- מהכריכה האחורית